

ਕੰਪਿਊਟਰ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ (+2 )  
ਸਮੈਸਟਰ - 1  
ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ(ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ - 2 ਘੰਟੇ 30 ਮਿਨਟ

ਅੰਕ-55  
ਸੀ.ਸੀ. ਈ/ ਇੰਟ. ਅਸੈਸ.-25  
ਕੁਲ ਅੰਕ-80

1. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ ( ਭਾਗ ਓ, ਭਾਗ ਅ , ਭਾਗ ਏ) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਵੇਗਾ ।
2. ਭਾਗ ਓ ਆਬਜੈਕਟਿਵ ਟਾਇਪ ਹੋਵੇਗਾ ਜਿਸ ਵਿੱਚ 1 ਤੋਂ 10 ਤੱਕ 1-1 ਅੰਕ ਦੇ 10 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ
3. ਭਾਗ ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ 11 ਤੋਂ 15 ਤੱਕ 3-3 ਅੰਕ ਦੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
4. ਭਾਗ ਏ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ 16 ਤੋਂ 18 ਤੱਕ 10-10 ਅੰਕ ਦੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
5. ਭਾਗ ਓ ਅਤੇ ਭਾਗ ਅ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜਰੂਰੀ ਹੋਣਗੇ। ਭਾਗ ਅ ਅਤੇ ਏ ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਜਾਂ ਦੋ ਵੱਧ ਭਾਗ ਵੀ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਭਾਗ ਏ ਵਿੱਚ ਅੰਦਰੂਨੀ ਛੋਟ ਹੋਵੇਗੀ।
6. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਸਮੈਸਟਰ -1 ਲਈ ਨਿਰਧਾਰਤ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਪੂਰਕ ਹੋਵੇਗਾ ।

ਕੰਪਿਊਟਰ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ (+2 )  
ਸਮੈਸਟਰ - 2  
ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ(ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ - 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ-65  
ਸੀ.ਸੀ. ਈ/ ਇੰਟ. ਅਸੈਸ.-30  
ਕੁਲ ਅੰਕ-95

1. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ ( ਭਾਗ ਓ, ਭਾਗ ਅ , ਭਾਗ ਏ) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਵੇਗਾ ।
2. ਭਾਗ ਓ ਆਬਜੈਕਟਿਵ ਟਾਇਪ ਹੋਵੇਗਾ ਜਿਸ ਵਿੱਚ 1 ਤੋਂ 11ਤੱਕ 1-1 ਅੰਕ ਦੇ 11ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ
3. ਭਾਗ ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ 12 ਤੋਂ 19 ਤੱਕ 3-3 ਅੰਕ ਦੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
4. ਭਾਗ ਏ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ 20 ਤੋਂ 22 ਤੱਕ 10-10 ਅੰਕ ਦੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
5. ਭਾਗ ਓ ਅਤੇ ਭਾਗ ਅ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੋਣਗੇ। ਭਾਗ ਅ ਅਤੇ ਏ ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਜਾਂ ਦੋ ਵੱਧ ਭਾਗ ਵੀ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਭਾਗ ਏ ਵਿੱਚ ਅੰਦਰੂਨੀ ਛੋਟ ਹੋਵੇਗੀ।
6. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਸਮੈਸਟਰ -2 ਲਈ ਨਿਰਧਾਰਤ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਪੂਰਕ ਹੋਵੇਗਾ ।

ਸਮੈਸਟਰ - 2 (+2 )  
ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ(ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ - 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ-25

1. ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਵਿੱਚੋਂ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰਨ ਨੂੰ ਦਿੱਤਾ ਜਾਵੇਗਾ। ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦੇ ਅੰਕ ਐਲਗੋਰਿਦਮ ਆਊਟਪੁਟ ਅਤੇ ਡੋਕੂਮੈਂਟੇਸ਼ਨ ਵਿੱਚ ਵੰਡੇ ਜਾਣਗੇ। 5 ਅੰਕ
2. ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ ਵਰਕ 5 ਅੰਕ  
ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ ਰੋਜ਼ਾਨਾ ਜਿੰਦਗੀ ਵਿੱਚ ਆਉਣ ਵਾਲੀ ਕਿਸੇ ਵੀ ਮੁਸ਼ਕਲ ਤੇ ਹੋ ਸਕਦਾ ਹੈ।
  - ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਸਟਾਈਲ , ਸਟਰਕਚਰਡ ਡਿਜ਼ਾਈਨ 2 ਅੰਕ
  - ਯੂਜ਼ਰ ਫਰੈਂਡਲੀ ਇੰਟਰਫੇਸ ਆਊਟਪੁੱਟ ਅਤੇ ਓਨਲਾਈਨ ਹੈਲਪ 2ਅੰਕ
  - ਡੋਕੂਮੈਂਟੇਸ਼ਨ 1 ਅੰਕ
3. ਡਾਟਾਬੇਸ ਕੰਨੈਕਟ 5 ਅੰਕ
4. ਵਾਇਵਾ ਵੋਸ 5 ਅੰਕ
5. ਪ੍ਰੈਕਟੀਕਲ ਰਿਕਾਰਡ ਫਾਈਲ 5 ਅੰਕ

ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਫਾਈਲ ਵਿੱਚ ਘੱਟੋ ਘੱਟ 2● ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਦੇ ਅਧਾਰਿਤ ਹੋਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਪੰਜ ਡਾਟਾਬੇਸ ਕੰਨੈਕਟ ਤੇ ਹੋਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ।