

ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ (+2)
ਸਮੈਸਟਰ - 1
ਅਗਵਾਹੀ ਲੀਹਾਂ(ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ - 2 ਘੰਟੇ 30 ਮਿਨਟ

ਅੰਕ-30
ਸੀ.ਸੀ. ਈ/ ਇੰਟ. ਅਸੈਸ.-10
ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਅੰਕ-40
ਕੁਲ ਅੰਕ-80

1. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ (ਭਾਗ ਓ, ਭਾਗ ਅ , ਭਾਗ ਏ) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਵੇਗਾ ।
2. ਭਾਗ ਓ ਆਬਜੈਕਟਿਵ ਟਾਇਪ ਹੋਵੇਗਾ ਜਿਸ ਵਿੱਚ 1 ਤੋਂ 8 ਤੱਕ 1-1 ਅੰਕ ਦੇ 8 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
3. ਭਾਗ ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ 9 ਤੋਂ 12 ਤੱਕ 3-3 ਅੰਕ ਦੇ 4 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
4. ਭਾਗ ਏ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ 13 ਤੋਂ 14 ਤੱਕ 5-5 ਅੰਕ ਦੇ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
5. ਭਾਗ ਓ ਅਤੇ ਭਾਗ ਅ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੋਣਗੇ। ਭਾਗ ਅ ਅਤੇ ਏ ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਜਾਂ ਦੋ ਵੱਧ ਭਾਗ ਵੀ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਭਾਗ ਏ ਵਿੱਚ ਅੰਦਰੂਨੀ ਛੋਟ ਹੋਵੇਗੀ।
6. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਸਮੈਸਟਰ -1 ਲਈ ਨਿਰਧਾਰਤ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਪੂਰਕ ਹੋਵੇਗਾ ।

ਸਮੈਸਟਰ -1
(ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ - 2 ਘੰਟੇ 30 ਮਿਨਟ

ਅੰਕ-30

1. ਗਿਆਰ੍ਹਵੀਂ ਕਲਾਸ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ

ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਲਈ ਭੂਮਿਕਾ

ਕਮਪਾਇਲਰ ਨਿਰਦੇਸ਼

ਐਰੋ : ਐਰੋ ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਭਰਨਾ, ਐਰੋ ਦੇ ਮੁੱਲਾਂ ਦੀ ਪਹੁੰਚ ਕਰਨੀ, ਦੋ ਡਾਇਮੈਸ਼ਨਲ ਐਰੋ ਦੀ ਡਿਕਲੇਅਰੇਸ਼ਨ

2. ਸਟਰਿੰਗ ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ

ਭੂਮਿਕਾ

ਡਿਕਲੇਰੇਸ਼ਨ ਅਤੇ ਇਨੀਸ਼ਿਅਲਾਈਜ਼ਿੰਗ ਸਟਰਿੰਗ ਵੇਰੀਏਬਲਜ਼

ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਸਟਰਿੰਗ ਦੀ ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਿਤ ਕਰਨੀ

ਸਟਰਿੰਗ ਪੜ੍ਹਨਾ ਅਤੇ ਲਿਖਣਾ : ਸਟਰਿੰਗ ਪੜ੍ਹਨਾ, ਸਟਰਿੰਗ ਲਿਖਣਾ, ਮੋਨੀਟਰ ਤੋਂ ਸਟਰਿੰਗ ਪੜ੍ਹਨਾ

ਸਧਾਰਣ ਇਨਪੁੱਟ ਆਊਟਪੁੱਟ

ਸਟਰਿੰਗ ਉਪਰੇਸ਼ਨ : ਸਟਰਕਟ ਫੰਕਸ਼ਨ (strcat () function)

ਸਟਰਕਮਪ ਫੰਕਸ਼ਨ (strcmp () function)

ਸਟਰਲਵਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (strlwr () function)

ਸਟਰਰੀਵ ਫੰਕਸ਼ਨ (strev () function)

ਸਟਰਅਪਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (strupr () function)

ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ -1

ਇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਸਟਰਿੰਗ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਬਿਨਾਂ ਦੇ ਸਟਰਿੰਗ ਨੂੰ ਕਨਕੇਟੀਨੇਟ (concatenate) ਕਰਨ ਲਈ ਅਤੇ ਇੱਕ ਨਵੀਂ ਸਟਰਿੰਗ ਬਣਾਉਣ ਲਈ।

ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ - 2

ਇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਸਟਰਿੰਗ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਦੇ ਬਿਨਾਂ ਦੇ ਸਟਰਿੰਗ ਦੀ ਤੁਲਨਾ ਲਈ।

ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ - 3

ਇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਸਟਰਿੰਗ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਬਿਨਾਂ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਟੈਕਸਟ ਨੂੰ ਉਲਟਾਉਣ ਲਈ।

3. ਯੂਜਰ ਡਿਫਾਇੰਡ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼

ਭੂਮਿਕਾ

ਬਿਲਟ ਇੰਨ ਫੰਕਸ਼ਨ/ ਲਾਇਬਰੇਰੀ ਫੰਕਸ਼ਨ ਯੂਜਰ ਡੀਫਾਈਨ ਫੰਕਸ਼ਨ , ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੀ ਜਰੂਰਤ

ਆਰਗੂਮੈਂਟ ਅਤੇ ਪੈਰਾਮੀਟਰ

ਕੋਡ ਲਾਈਨ

ਮਲਟੀਫੰਕਸ਼ਨ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ

ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੀ ਬਣਤਰ

ਰਿਟਰਨ ਮੁੱਲ ਅਤੇ ਉਹਨਾਂ ਦੇ ਟਾਈਪਸ, ਸਿੰਪਲ ਰਿਟਰਨ

ਫੰਕਸ਼ਨ ਨੂੰ ਕਾਲ ਕਰਨਾ

ਫੰਕਸ਼ਨ ਨਾਲ ਆਰਗੂਮੈਂਟ, ਬਗੈਰ ਰਿਟਰਨ ਮੁੱਲ

ਸਟੋਰੇਜ ਸ਼੍ਰੇਣੀਆਂ

ਸਟੈਟਿਕ ਵੇਰੀਏਬਲ

ਐਕਸਟਰਨਲ ਵੇਰੀਏਬਲ

ਫੰਕਸ਼ਨ ਬਗੈਰ ਆਰਗੂਮੈਂਟ, ਰਿਟਰਨ ਮੁੱਲ ਨਾਲ

ਸਮੈਸਟਰ - 1 (+2)
ਅਗਵਾਹੀ ਲੀਹਾਂ(ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ - 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ-40

ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਲਈ ਅੰਕ ਵੰਡ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਅਨੁਸਾਰ ਹੋਵੇਗੀ :

ਸੈਕਸ਼ਨ - ਏ	ਵਾਇਵਾ- ਵੋਸ	5
ਸੈਕਸ਼ਨ -ਬੀ	ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਰਿਕਾਰਡ ਵਾਇਲ	5
ਸੈਕਸ਼ਨ -ਸੀ	ਛੋਟੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ	10
ਸੈਕਸ਼ਨ -ਡੀ	ਵੱਡੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ	20

1. ਸੈਕਸ਼ਨ ਏ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਤੋਂ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚੋਂ ਪੰਜ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੁੱਛੇ ਜਾਣਗੇ। ਹਰ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਇੱਕ ਇੱਕ ਅੰਕ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਇਹ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਓਬਜੈਕਟਿਵ ਟਾਈਪ ਜਾਂ ਵਿਆਖਿਆ ਦੱਸਣੀ ਜਾਂ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਵੱਖ ਵੱਖ ਹਿੱਸਿਆਂ ਅਤੇ ਇਸ ਨਾਲ ਜੁੜੇ ਸਹਾਇਕਾਂ ਦੇ ਬਹੁਤ ਛੋਟੇ ਅਭਿਆਸ ਹੋਣਗੇ। $1 \times 5 = 5$ ਅੰਕ
2. ਸੈਕਸ਼ਨ ਬੀ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਦਾ ਸਲਾਨਾ ਰਿਕਾਰਡ ਚੈਕ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਗਾ। 5 ਅੰਕ
3. ਸੈਕਸ਼ਨ ਸੀ. ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰਸ਼ਨ / ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਸੈੱਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁੱਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੰਜ ਪੰਜ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਲਈ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈੱਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 10 ਅੰਕ

4. ਸੈਕਸ਼ਨ ਡੀ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ/ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਸੈੱਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁੱਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਸ ਦਸ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਲਈ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈੱਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 2● ਅੰਕ

ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ (ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)
ਸਮੈਸਟਰ -1

1. ਸਟਰਿੰਗ ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ

ਸਟਰਿੰਗ ਫੰਕਸ਼ਨ : ਡੇਕਲੇਰੇਸ਼ਨ, ਇਨਿਸ਼ਿਯਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ

ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਸਟਰਿੰਗ ਦੀ ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਿਤ ਕਰਨੀ

ਸਟਰਿੰਗ ਪੜ੍ਹਨਾ ਅਤੇ ਲਿਖਣਾ

ਸਾਧਾਰਣ ਇੰਨਪੁਟ / ਆਊਟਪੁੱਟ ਗੈਟਚਰ, ਪੁੱਟਚਰ, ਪ੍ਰਿੰਟਐਫ (I/O getchar(), putchar(), printf())

ਸਟਰਿੰਗ ਔਪਰੇਸ਼ਨ (string.h)

2. ਯੂਜ਼ਰ ਡਿਫਾਇੰਡ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼

ਬਿਲਟ-ਇਨ ਫੰਕਸ਼ਨ / ਲਾਈਬ੍ਰੇਰੀ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼

ਆਰਗੂਮੈਂਟਸ ਅਤੇ ਪੈਰਾਮੀਟਰਜ਼

ਕੋਡ ਲਾਈਨ

ਮਲਟੀਫੰਕਸ਼ਨ

ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੀ ਬਣਤਰ

ਫੰਕਸ਼ਨ ਨੂੰ ਕਾਲ ਕਰਨਾ

ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ (+2)

ਸਮੈਸਟਰ - 2

ਅਗਵਾਹੀ ਲੀਹਾਂ(ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ - 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ-40

ਸੀ.ਸੀ. ਈ/ ਇੰਟ. ਅਸੈਸ.-20

ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਅੰਕ-60

ਕੁਲ ਅੰਕ-120

1. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ (ਭਾਗ ਓ, ਭਾਗ ਅ , ਭਾਗ ਏ) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਵੇਗਾ ।
2. ਭਾਗ ਓ ਆਬਜੈਕਟਿਵ ਟਾਇਪ ਹੋਵੇਗਾ ਜਿਸ ਵਿੱਚ 1 ਤੋਂ 12 ਤੱਕ 1-1 ਅੰਕ ਦੇ 12 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
3. ਭਾਗ ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ 13 ਤੋਂ 18 ਤੱਕ 3-3 ਅੰਕ ਦੇ 6 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
4. ਭਾਗ ਏ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ 19 ਤੋਂ 20 ਤੱਕ 5-5 ਅੰਕ ਦੇ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
5. ਭਾਗ ਓ ਅਤੇ ਭਾਗ ਅ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੋਣਗੇ। ਭਾਗ ਅ ਅਤੇ ਏ ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਜਾਂ ਦੋ ਵੱਧ ਭਾਗ ਵੀ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਭਾਗ ਏ ਵਿੱਚ ਅੰਦਰੂਨੀ ਛੋਟ ਹੋਵੇਗੀ।
6. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਸਮੈਸਟਰ -2 ਲਈ ਨਿਰਧਾਰਤ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਪੂਰਕ ਹੋਵੇਗਾ ।

1. ਵਿੰਡੋ ਮੂਵੀ ਮੇਕਰ - 1

ਭੂਮਿਕਾ

ਫਾਈਲ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਯ ਆਡੀਓ ਫਾਈਲ, ਵੀਡੀਓ ਫਾਈਲ, ਪਿਕਚਰ ਫਾਈਲ

ਕੋਲੈਕਸ਼ਨਜ਼, ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ ਅਤੇ ਮੂਵੀ ਨੂੰ ਜਾਨਣਾ

ਸੋਰਸ ਫਾਈਲ

ਵੀਡੀਓ ਕੈਪਚਰ ਡੀਵਾਈਸ

ਆਡੀਓ ਕੈਪਚਰ ਡੀਵਾਈਸ

ਕੈਪਚਰ ਡੀਵਾਈਸ ਦੀ ਸੂਚੀ ਯ ਵੈਬ ਕੈਮਰਾ, ਐਨਾਲਾਗ ਕੈਮਰਾ ਜਾਂ ਵੀ. ਸੀ. ਆਰ. (V.C.R) ਦਾ

ਐਨਾਲਾਗ

ਕੈਪਚਰ (capture) ਕਾਰਡ ਨਾਲ ਜੋੜ

ਡਿਜੀਟਲ ਵੀਡੀਓ ਕੈਮਰਾ ਜਾਂ ਵੀ.ਸੀ. ਆਰ ਦਾ IEEE 1394 ਪੋਰਟ ਨਾਲ ਜੋੜ, ਮਾਈਕਰੋਫੋਨ ਦਾ ਸਾਉਂਡ

ਕਾਰਡ ਜਾਂ ਯੂ. ਐਸ. ਬੀ ਪੋਰਟ ਨਾਲ ਜੋੜ

ਵਿੰਡੋ ਮੂਵੀ ਮੇਕਰ ਇੰਟਰਫੇਸ ਯ ਮੀਨੂੰ ਬਾਰ ਅਤੇ ਟੂਲ-ਬਾਰ, ਪੇਨ , ਸਟੋਰੀ-ਬੋਰਡ ਜਾਂ ਟਾਈਮ ਲਾਈਨ

ਪੇਨ : ਕੋਲੈਕਸ਼ਨ ਪੇਨ, ਕਾਨਟੈਂਟਸ ਪੇਨ, ਡੀਟੇਲਜ਼, ਬੰਬ ਨੇਲ, ਮੋਨੀਟਰ

ਸਟੋਰੀਬੋਰਡ ਯ ਸਟੋਰੀ ਬੋਰਡ ਦੀ ਵਰਤੋਂ, ਸਟੋਰੀ ਬੋਰਡ ਦਾ ਨਿਰਮਾਣ

ਵਿੰਡੋ ਮੂਵੀਮੇਕਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਯ ਮੂਵੀ ਟਾਸਕ ਪੇਨ, ਵੀਡੀਓ ਕੈਪਚਰ, ਐਡਿਟ ਵੀਡੀਓ, ਫਿਨਿਸ਼ ਵੀਡੀਓ

ਕੋਲੈਕਸ਼ਨ, ਸਪਲਿਟ ਬਟਨ, ਸਕਰੀਨ ਸ਼ਾਟ ਬਟਨ, ਵੀਡੀਓ ਟਰੈਕ, ਆਡੀਓ ਟਰੈਕ, ਟਾਈਟਲ ਟਰੈਕ

ਹੈਂਡਜ਼ ਆਨ ਵਿੰਡੋ ਮੂਵੀਮੇਕਰ (hands on windows movie maker) ਯ ਨਿਊ ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ ਖੋਲ੍ਹਣਾ,

ਆਪਣੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਤੋਂ ਵੀਡੀਓ ਇਮਪੋਰਟ ਕਰਨਾ ਪਿਕਚਰ ਇੰਪੋਰਟ ਕਰਨਾ

ਵੀਡੀਓ ਸਕਰੀਨ ਮੋਨੀਟਰ : ਕਲਿਪ ਨੂੰ ਦੇਖਣਾ, ਨਿਊ ਕੋਲੈਕਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ, ਆਡੀਓ ਜਾਂ ਵੀਡੀਓ ਨੂੰ ਦੋ

ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਣਾ, ਸਪਲਿਟ ਕੀਤੀ ਹੋਈ ਆਡੀਓ ਜਾਂ ਵੀਡੀਓ ਨੂੰ ਜੋੜਨਾ, ਕਲਿਪ ਨੂੰ ਕੋਲੈਕਸ਼ਨ ਵਿੱਚ

ਕਾਪੀ ਕਰਨਾ, ਇਕ ਵੀਡੀਓ ਤੋਂ ਮੋਨੀਟਰ ਰਾਹੀਂ ਪਿਕਚਰ ਲੈਣੀ

2. ਵਿੰਡੋ ਮੂਵੀ ਮੇਕਰ - 2

ਭੂਮਿਕਾ

ਟਾਈਮ-ਲਾਈਨ ਵਿਊ

ਸਟੋਰੀ ਬੋਰਡ ਵਿੱਚ ਵੀਡੀਓ ਕਲਿੱਪ ਜੋੜਨਾ

ਸਟੋਰੀ ਬੋਰਡ ਵਿੱਚ ਦੁਬਾਰਾ ਤੋਂ ਤਰਤੀਬ ਵਾਰ ਕਰਨਾ, ਟਾਈਮ ਲਾਈਨ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਦੇ ਹੋਏ ਕਲਿਪਸ

ਤੋੜਨਾ, ਇਕ ਵੀਡੀਓ ਨੂੰ ਤੋੜਨਾ

ਕਲਿਪਸ ਦੀ ਟਰੀਮਿੰਗ ਯ ਕਲਿਪਸ ਦੀ ਛੁਟਾਈ ਕਰਨਾ, ਇਕ ਕਲਿਪ ਦੀ ਟਰਿਮ ਜਾਂ ਛਾਂਟੀ ਕਰਨਾ, ਟਰਿਮ

ਪੁਆਇੰਟ ਨੂੰ ਸਾਫ਼ ਕਰਨਾ, ਟੁੱਟੇ ਹੋਏ ਵੀਡੀਓ ਕਲਿਪਸ ਨੂੰ ਆਪਸ ਵਿੱਚ ਜੋੜਨਾ, ਮੂਵੀ ਨੂੰ ਐਡਿਟ ਕਰਨਾ,

ਵੀਡੀਓ ਟਰਾਂਜਿਸ਼ਨ, ਵੀਡੀਓ ਇਫੈਕਟਸ, ਟਾਈਟਲ ਅਤੇ ਕਰੈਡਿਟਸ, ਵੀਡੀਓ ਟਰਾਂਜਿਸ਼ਨ ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕ

ਕਰਨਾ, ਵੀਡੀਓ ਇਨਫੈਕਟਸ ਜੋੜਨਾ, ਟਾਈਟਲ ਤੇ ਕਰੈਡਿਟ, ਪ੍ਰੀ-ਵਿਊ ਮੂਵੀ ਟਾਈਟਲ, ਆਡੀਓ ਐਡ

ਕਰਨਾ, ਆਡੀਓ ਨੂੰ ਪਿਕਚਰ ਨਾਲ ਅਲਾਈਨ ਕਰਨਾ, ਆਡੀਓ ਕਲਿਪ ਦਾ ਟਾਈਮ ਲਾਈਨ ਵਿਊ, ਐਡਟਿੰਗ ਆਡੀਓ, ਵੀਡੀਓ ਦਾ ਆਡੀਓ ਘੱਟ ਜਾਂ ਵੱਧ ਕਰਨਾ

3. ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਸੰਕਲਪ

ਭੂਮਿਕਾ

ਨੈੱਟਵਰਕਰ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ; ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਲਈ ਲੋੜ, ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਟਰਮੀਨੋਲੋਜੀ

ਨੈੱਟਵਰਕ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

ਨੈੱਟਵਰਕ ਟੋਪੋਲੋਜੀ : ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ, ਭੌਤਿਕ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ,

ਲੀਨੀਅਰ ਬੱਸ ਟੋਪੋਲੋਜੀ, ਸਟਾਰ-ਟੋਪੋਲੋਜੀ, ਟ੍ਰੀ- ਟੋਪੋਲੋਜੀ, ਮੈਸ਼- ਟੋਪੋਲੋਜੀ,

ਪਾਰਸ਼ਲ ਮੈਸ਼- ਟੋਪੋਲੋਜੀ

ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ : ਯੂਨੀਫਾਰਮ ਰਿਸੋਰਸ ਲੋਕੇਟਰ (ਯੂ.ਆਰ.ਐਲ) ਫਾਈਲ ਟਰਾਂਸਫਰ ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ ਅਤੇ

ਹਾਈਪਰਟੈਕਸਟ ਟਰਾਂਸਫਰ ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ (ਫਾਈਲ ਟਰਾਂਸਫਰ ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ, ਹਾਈਪਰਟੈਕਸਟ

ਟਰਾਂਸਫਰ ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ), ਪ੍ਰਾਈਵੇਟ ਨੈੱਟਵਰਕਸ

ਚੈਨਲ ਦੀ ਵਿਚਾਰਧਾਰਾ : ਸੰਚਾਰ ਚੈਨਲ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ, ਡਾਟਾ ਬਦਲੀ ਦਰ

ਸੰਚਾਰ ਮਾਧਿਅਮ : ਗਾਈਡਡ ਮੀਡੀਆ, ਅਨਗਾਈਡਡ ਮੀਡੀਆ, ਆਰ.ਐਫ ਪ੍ਰਸਾਰ

ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਡਿਵਾਇਸ : ਹੱਥ ਅਤੇ ਮੋਡਮ

4. ਲਾਈਬ੍ਰੇਰੀ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼

ਫੰਕਸ਼ਨ

ਸਟਰਲੇਨ ਫੰਕਸ਼ਨ (Strlen ())

ਸਟਰੇਪੀ ਫੰਕਸ਼ਨ (Strcpy())

ਸਟਰੀਟ ਫੰਕਸ਼ਨ (Streat())

ਸਟਰੈਮਪ ਫੰਕਸ਼ਨ (Stremp())

ਗੈਟਚਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (getchar())

ਪੁਟਚਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (putchar())

ਪ੍ਰਿੰਟਐਫ ਫੰਕਸ਼ਨ (Printf())

ਸਕੈਨਐਫ ਫੰਕਸ਼ਨ (Scanf())

ਕੋਸ ਫੰਕਸ਼ਨ (Cos())

ਐਕਸਪ ਫੰਕਸ਼ਨ (Exp())

ਪੋਵ ਫੰਕਸ਼ਨ (Pow())

ਸਕਰਟ ਫੰਕਸ਼ਨ (Sqrt())

ਐਫਮੋਡ ਫੰਕਸ਼ਨ (fmod())

ਫੇਬਸ ਫੰਕਸ਼ਨ (Fabs())

ਸੀਲ ਫੰਕਸ਼ਨ (Ceil ())

ਫਲੋਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (floor())

ਇਜ਼ਲੋਅਰ ਅਤੇ ਇਜ਼ਅਪਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (islower() and isupper())

ਟੂਲੋਅਰ ਅਤੇ ਟੂਅਪਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (tolower()) and (toupper ())

ਫੰਕਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਲਾਭ

5. ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ (e-Governance)

ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ:

ਘੱਟ ਖਰਚ ,ਤੇਜ ਰਫਤਾਰ,

ਕਿਤੇ ਵੀ ਕਿਸੇ ਵੀ ਟਾਇਮ,
ਆਸਾਨ ਪ੍ਰਬੰਧ
ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ ਦੇ ਅੱਲਗ-ਅੱਲਗ ਖੇਤਰ:
ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਬੈਂਕਿੰਗ,
ਆਨ-ਲਾਈਨ ਰੇਲਵੇ ਅਤੇ
ਹਵਾਈ ਟਿਕਟਿੰਗ, ਆਈ- ਟਿਕਟਿੰਗ, ਈ-ਟਿਕਟਿੰਗ, ਪਾਸਪੋਰਟ ਸੇਵਾਵਾਂ
ਸੁਵਿਧਾ ਸੈਂਟਰ

ਸਮੈਸਟਰ - 2 (+2)
ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ(ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ - 3 ਘੰਟੇ ਅੰਕ-60
ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਲਈ ਅੰਕ ਵੰਡ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਅਨੁਸਾਰ ਹੋਵੇਗੀ :

ਸੈਕਸ਼ਨ - ਏ	ਵਾਇਵਾ- ਵੋਸ	10
ਸੈਕਸ਼ਨ - ਬੀ	ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਰਿਕਾਰਡ ਫਾਇਲ	10
ਸੈਕਸ਼ਨ - ਸੀ	ਛੋਟੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ	16
ਸੈਕਸ਼ਨ - ਡੀ	ਵੱਡੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ	24

5. ਸੈਕਸ਼ਨ ਏ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਤੋਂ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚੋਂ ਪੰਜ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੁੱਛੇ ਜਾਣਗੇ। ਹਰ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੋ-ਦੋ ਅੰਕ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਇਹ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਓਬਜੈਕਟਿਵ ਟਾਈਪ ਜਾਂ ਵਿਆਖਿਆ ਦੱਸਣੀ ਜਾਂ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਵੱਖ ਵੱਖ ਹਿੱਸਿਆਂ ਅਤੇ ਇਸ ਨਾਲ ਜੁੜੇ ਸਹਾਇਕਾਂ ਦੇ ਬਹੁਤ ਛੋਟੇ ਅਭਿਆਸ ਹੋਣਗੇ। 10 ਅੰਕ
6. ਸੈਕਸ਼ਨ ਬੀ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਦਾ ਸਲਾਨਾ ਰਿਕਾਰਡ ਚੈਕ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਗਾ। 10 ਅੰਕ
7. ਸੈਕਸ਼ਨ ਸੀ. ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰਸ਼ਨ / ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਸੈੱਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁੱਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਅੱਠ-ਅੱਠ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਲਈ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈੱਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 16 ਅੰਕ
8. ਸੈਕਸ਼ਨ ਡੀ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ/ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਸੈੱਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁੱਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ 12-12 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਲਈ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈੱਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 24 ਅੰਕ

ਸਮੈਸਟਰ - 2 (+2)
(ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ - 3 ਘੰਟੇ ਅੰਕ-60

1. ਵਿੰਡੋ ਮੂਵੀ ਮੇਕਰ -1

ਆਡੀਓ ਫਾਈਲ, ਵੀਡੀਓ ਫਾਈਲ
ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ, ਮੂਵੀ, ਕੈਪਚਰ, ਸਪਲਿਟ

2 ਵਿੰਡੋ ਮੂਵੀ ਮੇਕਰ - 2

ਟਾਈਮ ਲਾਈਨ ਵਿਉਂਤ
ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ ਨੂੰ ਚਲਾਉਣਾ
ਟ੍ਰੀਮਿੰਗ
ਐਡਿਟਿੰਗ
ਵੀਡਿਓ ਟਰਾਂਜਿਸ਼ਨ
ਵੀਡਿਓ ਇਫੈਕਟ
ਵੀਡਿਓ ਟਾਈਟਲ
ਵੀਡਿਓ ਕਰੈਟਿਡ
ਵੀਡਿਓ ਪ੍ਰੀਵਿਓ

3। ਲਾਈਬ੍ਰੇਰੀ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼

ਫੰਕਸ਼ਨ

ਸਟਰਲੇਨ ਫੰਕਸ਼ਨ (Strlen ())

ਸਟਰੋਪੀ ਫੰਕਸ਼ਨ (Strcpy())

ਸਟਰੀਟ ਫੰਕਸ਼ਨ (Streat())

ਸਟਰੈਮਪ ਫੰਕਸ਼ਨ (Stremp())

ਗੈਟਚਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (getchar())

ਪੁਟਚਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (putchar())

ਪ੍ਰਿੰਟਐਫ ਫੰਕਸ਼ਨ (Printf())

ਸਕੈਨਐਫ ਫੰਕਸ਼ਨ (Scanf())

ਕੋਸ ਫੰਕਸ਼ਨ (Cos())

ਐਕਸਪ ਫੰਕਸ਼ਨ (Exp())

ਪੋਵ ਫੰਕਸ਼ਨ (Pow())

ਸਕਰਟ ਫੰਕਸ਼ਨ (Sqrt())

ਐਫਮੋਡ ਫੰਕਸ਼ਨ (fmod())

ਫੇਬਸ ਫੰਕਸ਼ਨ (Fabs())

ਸੀਲ ਫੰਕਸ਼ਨ (Ceil ())

ਫਲੋਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (floor())

ਇਜ਼ਲੋਅਰ ਅਤੇ ਇਜ਼ਅਪਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (islower() and isupper())

ਟੂਲੋਅਰ ਅਤੇ ਟੂਅਪਰ ਫੰਕਸ਼ਨ (tolower()) and (toupper ())

ਫੰਕਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਲਾਭ